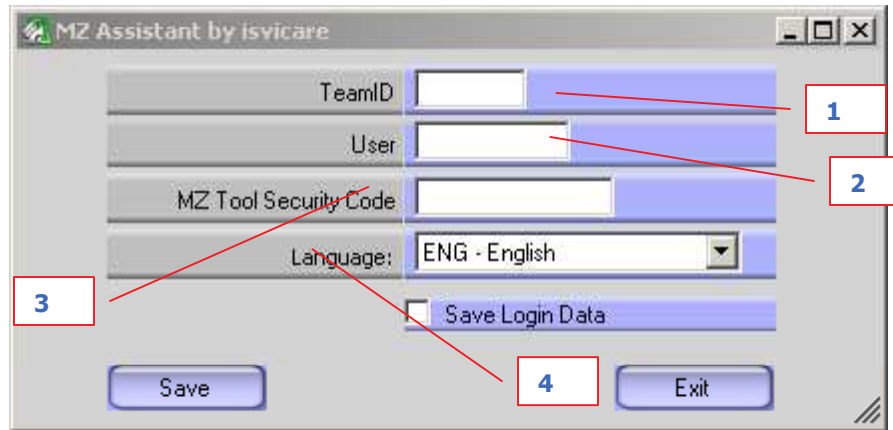


Cuando la aplicación recién es bajada e instalada al intentar por primera vez ejecutarla aparecerá la siguiente pantalla de configuración de la aplicación.

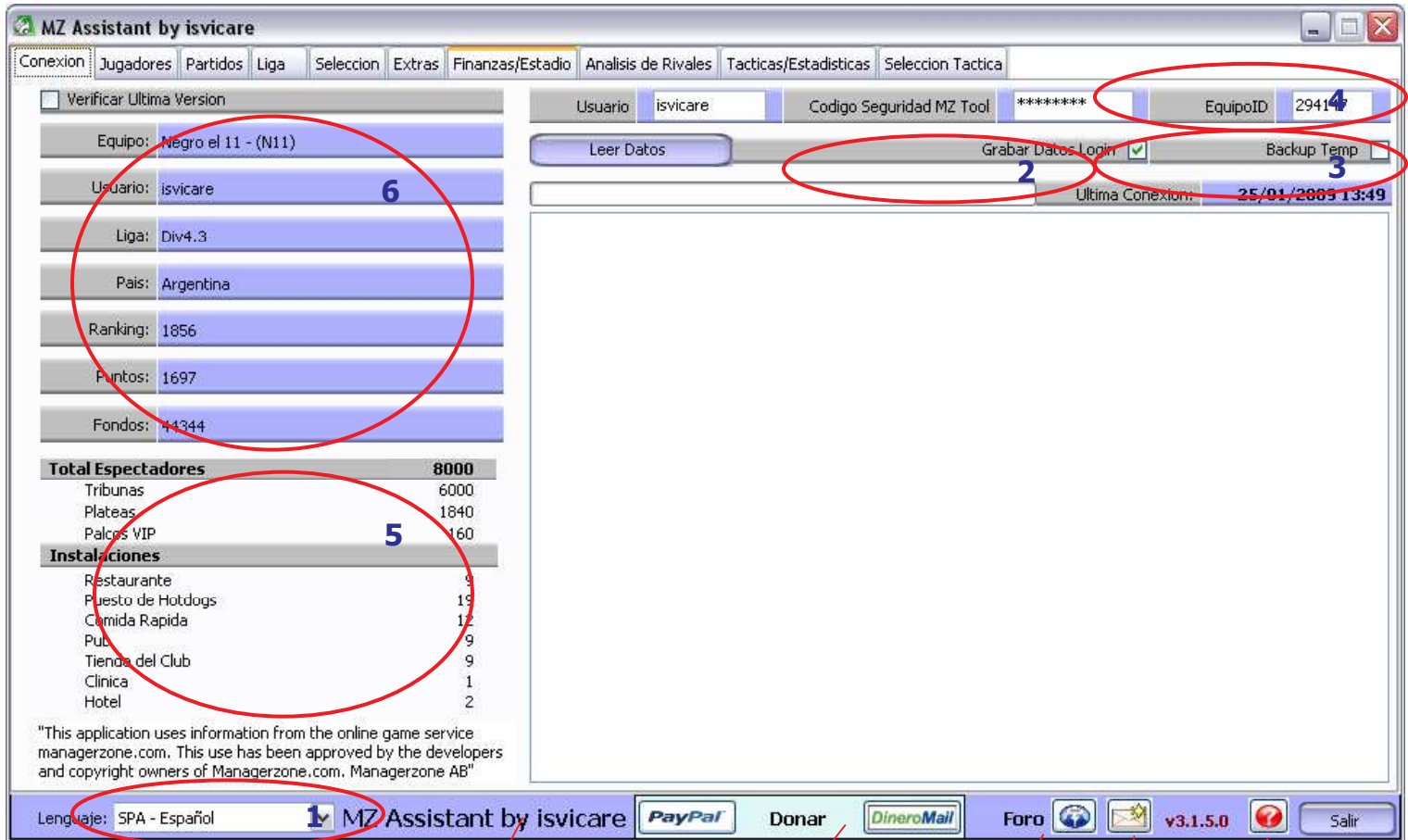


- 1- **ID del Equipo**, este es el Número de equipo que MZ nos dio al momento de crear el mismo, lo pueden encontrar en "**Sede del Club / Equipo / Mi Equipo**".
- 2- **Usuario**, es el código de usuario que utilizan para ingresar a ManagerZone.
- 3- **Código de Seguridad MZ Tools**, es la código que se utiliza para acceder a los nuevos servicios de MZ para poder obtener la información que luego es utilizadas por las MZ Tools, lo pueden encontrar en "**Comunidad / Herramientas de MZ / Perfil de Herramientas del Usuario**" ahí tienen el "**Código de seguridad**"

PROCEDIMIENTO PARA QUE EL USUARIO / CODIGO DE SEGURIDAD QUEDE HABILITADO PARA EL USO DE LA HERRAMIENTA.

- 1- **BUSCARLA HERRAMIENTA EN EL SITIO WEB DE MANAGERZONE**, para ello tienen que ir a "**Comunidad / Herramientas de MZ / Lista de Herramientas**"
- 2- **SELECCIONAR LA APLICACIÓN "MZMGR" (Actualmente es la Versión 3.1)** y luego aparecerá una pantalla donde se pide aceptar el "**ACUERDO DE LICENCIA**", y deben **ACEPTARLA** (AGREE)
- 3- **BAJAR LA HERRAMIENTA MEDIANTE EL BOTON DE DOWNLOAD**, esto hará que puedan bajarse el instalador a sus maquinas, pero lo fundamental es que dejara constancia que el **USUARIO** bajo la **HERRAMIENTA** y con ello lo **HABILITARA** como usuario de la misma.
- 4- **CERRAR EL NAVEGADOR DE INTERNET.**

El error "**No access to this tool**" es porque NO SE REALIZARON LOS PASOS ANTERIORMENTE SEÑALADOS.



- 1- **Lenguaje**, por el momento solamente se encuentra disponible la traducción de SPA (español) a ENG (Ingles) y viceversa. Seleccionando en el combo el lenguaje deseado la aplicación usara el mismo en todas sus pantallas.
- 2- **Grabar Datos Login**, esto permite almacenar en la base los datos del login de forma encriptada, si no se desea grabarla se debe desmarcarla.
- 3- **Backup Temp**, esta funcionalidad permite grabar los XML en un directorio temporal (Directorio de Instalación + "\\Temporary") para el uso que deseen, puede ayudar en caso de tener que hacer corrección en la aplicación por posibles problemas en los usuarios.
- 4- **Leer Datos**, esta opción permite la actualización de la información en el programa mediante el uso de los Web Services de MZTools mediante MZ Assistant by isvicare.
- 5- **Información del Estadio**, brinda la información actual del estadio, con su Capacidad en las Ubicaciones y las Instalaciones del mismo.
- 6- **Datos Generales del Equipo**, son que se van actualizando en cada lectura de datos, los mismos son el Equipo, División, País, Ranking, Puntos y Fondos Monetarios del Club.
- 7- **Acceso al Foro**, haciendo clic en el icono se puede acceder al foro de MZA donde podrán buscar preguntas y respuestas sobre diferentes temas de la aplicación o sugerir nuevas funcionalidades que les gustaría tener en la aplicación.
- 8- **Acceso al Mail**, crea un mail a MZASSISTANT@HOTMAIL.COM donde pueden escribir sobre diferentes temas referidos a la aplicación MZA.
- 9- **Acceso al Manual de Ayuda**, intentara descargar desde la Web del MZA, el manual de usuario.
- 10- **Acceso a Donar**, como deben suponer esta herramienta no es paga, por lo cual necesita de sus donaciones para que la misma pueda seguir incrementando su funcionalidad o siga siendo útil para todos. Toda donación es bienvenida.
- 11- Acceso a la Web de MZA, haciendo clic abrirá in Navegador de Internet con la URL de la Web de MZA (<http://cablemodem.fibertel.com.ar/mzassistant>)

Haciendo clic en lo marcado con "Verde" se puede ordenar la lista de jugadores según lo deseado, el orden será identificado en el punto 11.

- 1- **Jugadores Activos**, es la lista de todos los jugadores que se encuentran activos en el equipo, seleccionando el jugador deseado, podrán ver la información detallada del mismo.
- 2- **Detalle del Jugador**, en esta sección verán la información común del jugador:
 - a. Edad, Altura, Peso, Pierna, Valor MZ, Sueldo, ID del Jugador, Temporada y Día en la que nació, Goles, Tarjetas Amarillas y Rojas, Si Participo del CE y si esta en el CE.
 - b. Fecha de Cumpleaños (si aun no cumplió los años esta temporada aparece en ROJO, si ya los cumplió en VERDE).
 - c. Salario Estimado, esto permite calcular a valor del salario actual para los jugadores mayores cuanto se invirtió en dicho concepto desde que arribó al Club.
 - d. Fecha de Llegada al Club.
 - e. Nacionalidad, Estado Físico y Notas (en caso de tenerlas aparecerá una imagen identificando que dicho jugador tiene mensajes escritos).
- 3- **Entrenamiento del Jugador**, es el detalle de los entrenamientos realizados por el jugador, las pelotitas ganadas se indicaran con una "X" y además cambiara su color a VERDE, cuando el jugador tenga un Deterioro lo indicara en color ROJO.
- 4- **Calculo de Valores SC**, estos son los cálculos que veníamos acostumbrados a ver en los diferentes programas anteriores y que servían como referencia para la elección de jugadores. Aun no tienen la opción de modificar esa configuración, la misma es la estándar que venia por defecto.

MZ Assistant by ISVICARE

Enero - 2009

- 5- **Eliminar-Modificar y Agregar días de Entrenamientos**, estas funciones permiten de manera sencilla poder manipular el contenido de los entrenamientos, por si en algún momento los servicios/Web site no están disponibles o por si el usuario no pudo obtener la información adecuadamente. La pantalla siguiente muestra como se le hace mantenimiento a la información.



- 6- **Configuración de Maxeos**, esto permite identificar a los jugadores que están Maxeados o no en una habilidad, lo cual permite identificarlo de manera sencilla en la visualización del jugador, permitiendo conocer fácilmente en que debemos entrenarlo y en que no.



- 7- **Historial de Transferencias**, nos visualiza la historia de las transferencias realizadas por nuestro equipo, si sos Miembro del Club visualizaras mayor cantidad de transferencias, debido a que se dispone de mas información en el Web site.

MZ Assistant by isvicare

Historial de Transferencias

Fecha	Tipo	Jugador	Equipo	Precio
08/12/2007	YouthJoined	Guillermo Sustrai		0
10/11/2007	YouthLeft	Cristobal Ondino		0
10/11/2007	YouthLeft	Zeledon Christobal		0
10/11/2007	YouthLeft	Nicolas Baumar		0
03/11/2007	Bought	沈扬军	ShenZhen United	302510
03/11/2007	Bought	Anton Linde	Pszczółki Białystok	889497
01/11/2007	Sold	姚银迅	Broxburn United	749999
31/10/2007	Sold	Hector Perpinya	Caroya FC	49999
31/10/2007	Sold	Joaquin Sugar	RammsteinFC	29999
29/10/2007	Fired	Siro Deunoro		0
27/10/2007	YouthJoined	Teo Paublo		0
27/10/2007	YouthJoined	Zeledon Christobal		0
27/10/2007	YouthJoined	Ezequiel Domiku		0
27/10/2007	YouthJoined	Arturo Romildo		0
27/10/2007	YouthJoined	Cristobal Ondino		0
26/10/2007	Fired	Mauricio Niguel		0
25/10/2007	Fired	Benicio Dayam		0
25/10/2007	Sold	叶种竞	BOCA JUNIORS	499999

Salir

- 8- **Sueldo Estimado**, este sueldo es el acumulado de todos los salarios de los jugadores mayores.
 9- **Entrenamientos**, esta funcionalidad permite ver el historial de los entrenamientos del jugador y como fue progresando en los mismos, lo que se visualiza es lo siguiente:

MZ Assistant by isvicare

Jugador: **16 Jairo Fernandes**

Fecha	Habilidad	Dias	Gano
13/01/2009	Resistencia	8	2
23/12/2008	Cruce de Balon	7	4
22/12/2008	Velocidad	12	4
17/12/2008	Atajando	6	1
21/11/2008	Velocidad	18	3
27/10/2008	Velocidad	12	2
09/10/2008	Remates	21	9
09/09/2008	Remates	22	8
09/08/2008	Remates	21	7
11/07/2008	Remates	18	6
16/06/2008	Remates	18	5
22/05/2008	Remates	18	4

Salir

Las columnas indican la Fecha en que gano la pelotita en la habilidad, la Habilidad que entreno, los Dias que le llevo ganar esa habilidad y el Numero de Pelotita que gano en ese momento.

MZ Assistant by ISVICARE

Enero - 2009

- 10- **Aplicar Filtros** a los jugadores según los valores de los entrenamientos, es decir que se visualizaran aquellos jugadores que cumplan con el filtro seleccionado dentro de los siguientes:
 - a. **Todos**, se visualizaran todos los jugadores sin filtro alguno, es la opción por defecto.
 - b. **Juveniles**, se mostraran aquellos jugadores que son juveniles unicamente.
 - c. **Mayores**, se mostraran los jugadores que son mayores de nuestro equipo.
 - d. **No Progreso**, mostrara a todos aquellos jugadores que al menos en algun entrenamiento no progresaron en alguna habilidad y mostrara la fecha del acontecimiento.
 - e. **Ganaron Balones**, mostrara todos aquellos jugadores que ganaron balones.
 - f. **Eficiencia Total de Entrenamiento**, seran visualizados aquellos jugadores que en la Eficiencia Total (Efic) esten dentro del parametro del filtro.
- 11- **Indicador del Orden** actual de la Lista de Jugadores.
- 12- Pasando por encima del icono del Campo de Entrenamiento podremos visualizar toda la información del jugador y el detalle del campo, como vemos abajo.

14	Baldomiro Urtsin		
Age: 22	Hight: 169	Weight: 70	Foot: Right
Value 544656	Salary: 7277	S/D: 4	64
0	0	0	TC: in TC: 24/09/2008
Estimated Salary: 633099	Club Arrive: 23/12/2006		
Nacionality: Argentina	Form:	Notes:	<input type="checkbox"/>
Baldomiro Urtsin in TC: Midfielder (5) - (Passing,PlayIntelligence,CrossBalls) for 5 weeks, days left: 4 (22/07/2008 - 26/08/2008)			

12

- 13- **Jugadores Activos**: permite ver los jugadores que ya no pertenecen a nuestro club, y cuya información se encuentra en la Base de Datos, es útil para comparar jugadores que hicieron historia en nuestro club
- 14- Estado de los entrenamientos de las habilidades del jugador:
 - a. **PE** - "Pelotas o Balones Entrenados" en total por el jugador.
 - b. **PG** - "Pelotas o Balones Ganados" en total por el jugador en los entrenamientos.
 - c. **EDG** - días "Entrenados Despues de Ganada" la ultima pelotita en la habilidad.
 - d. **%** - Porcentaje de efectividad del entrenamiento para la habilidad, es el promedio de los entrenamientos.
 - e. **?** - Es la "Prediccion" de cuantos dias le falta a jugador entrenar la habilidad para ganar la pelotita.
 - f. **TPG** - "Total de Pelotas Ganadas" por el jugador en todos los entrenamientos.
 - g. **TB** - "Total de Pelotitas o Balones" que tiene el jugador sin contar el Estado Físico o Forma.
 - h. **Efic.** - Es el Promedio Total de Todas las habilidades del Porcentaje de Eficiencia en los entrenamientos del jugador.
- 15- Visualización de las Habilidades del jugador, según se configuren los Maxeos se mostraran con diferentes colores a saber:
 - a. Pelotitas Blancas las que tiene o vinieron con el jugador.
 - b. Pelotitas Negras/Grises las que gano en los entrenamientos el jugador.
 - c. Verde Oscuro cuando se le coloca al jugador que la habilidad la sigue entrenando.
 - d. Rojo cuando se coloca que esta maxeado y no sigue entrenando en la habilidad el jugador.
 - e. Verde Claro, cuando la cantidad de pelotitas es menor o igual a 3, es decir que seguro puede seguir entrenando.
- 16- Partidos Jugados Estado Físico, es la sumatoria de partidos de Liga Oficial y Amistosos que el jugador jugo desde el martes al lunes inclusive. Es para saber si el jugador estara bien al llegar la actualización del Estado Físico, el numero aparecera asi:
 - a. Verde, cuando jugo desde 0 a 4 partidos (puede seguir jugando)
 - b. Negro, cuando estaria justo para mantener el estado fisico es decir 5 o 6 partidos.
 - c. Rojo, cuando el jugador ya supero los 7 partidos jugados y corre riesgo de pasarse en el Estado Físico, obviamente no tiene en cuenta si el jugador estaba con 9 pelotitas en Estado Físico o con 4...

17- **Estadísticas**, permite visualizar el rendimiento del jugador partidos por partido según la posición táctica del mismo dentro de cada partido, agrupado por posición y con totalización. Esta es la pantalla:

Pos	Fecha	Rival	Res	Lugar	Gol	Autogol	Rem	Prom	Pas	Prom	Ent	Prom	Quite	Ata	Puntos
Midf...	30/10/2008 ...	Pildorita Timba Club	15 - 0	L	0	0	1	100	5	100	0	0	0	0	3
Midf...	30/10/2008 ...	Pildorita Timba Club	17 - 0	V	0	0	0	6	83	1	0	1	0	0	3
Midf...	31/10/2008 ...	Εα ασαθημια	0 - 1	L	0	0	0	0	4	50	4	0	1	0	2
Midf...	31/10/2008 ...	Εα ασαθημια	1 - 1	V	0	0	2	100	5	60	1	0	0	0	3
###	27/01/2009 ...	Total (4)			0	0	3	50	20	73	6	0	1	0	3
Att...	06/11/2008 ...	Sportivo Avellaneda FC	0 - 6	V	0	0	1	100	5	0	0	0	0	0	4
Att...	06/11/2008 ...	Sportivo Avellaneda FC	0 - 6	L	0	0	0	0	7	57	3	0	0	0	1
Att...	07/11/2008 ...	Club Sports	0 - 10	L	0	0	1	100	5	20	3	0	1	0	5
Att...	07/11/2008 ...	Club Sports	0 - 4	V	0	0	3	67	7	43	3	33	1	0	6
Att...	08/11/2008 ...	Chievo Verona	1 - 0	V	0	0	9	67	11	64	3	0	0	0	6
Att...	08/11/2008 ...	Chievo Verona	2 - 1	L	1	0	8	63	7	71	2	0	0	0	7
Att...	10/11/2008 ...	LA TORRE F.C.	6 - 4	V	0	0	4	50	12	75	3	33	1	0	6
Att...	10/11/2008 ...	LA TORRE F.C.	5 - 1	L	1	0	4	100	11	73	2	0	0	0	8
Att...	11/11/2008 ...	Tintina AFC	1 - 6	V	0	0	2	100	9	56	4	25	1	0	6
Att...	11/11/2008 ...	Tintina AFC	1 - 7	L	0	0	0	0	10	10	1	0	1	0	1
Att...	13/11/2008 ...	Kut Football Club	1 - 12	V	0	0	0	0	9	44	2	50	0	0	2
Att...	13/11/2008 ...	Kut Football Club	0 - 8	L	0	0	2	100	6	67	1	0	0	0	6

Como verán hay una gran cantidad de filtros que se pueden aplicar para poder ver el rendimiento del jugador en los partidos como Dias (a para atrás que se tomarán en cuenta), G-Ganados, E-Empatados, P-Perdidos, Liga, Promociones, etc., Posición en la Táctica (Arquero, Defensa, Medio, etc.) y Torneo, donde se podrá filtrar la Copa/Liga/LA que se desee para ver algo en particular.

Luego los datos visualizados son, la Posición, la Fecha del Partido, el Rival del Partido, el Resultado (siempre en el orden de goles de NUESTRO EQUIPO – EQUIPO RIVAL), el Lugar (L-Local o V-Visitante), Goles, Autogoles (goles en contra), Remates, Promedio o Efectividad de Remates, Pases y Efectividad de Pases, Entradas y Efectividad de Entradas, Quitas, Atajadas (en el caso de los Arqueros) y Puntos obtenidos en el partido según la configuración realizada para el cálculo de los mismos.

18- **Historial del Jugador**, permite ver todos los cambios que tuvo el jugador según las conexiones que realizamos para bajar la información, tales como cambios en el Valor del jugador, Estado Físico, Habilidades, Sueldo, Edad, etc.

Fecha	Tipo	Detalle
20/01/2009	Salary	* Sueldo: 0 -> 5115
20/01/2009	Experience	* Experiencia: 0 -> 1
19/01/2009	Experience	* Experiencia: 1 -> 0
19/01/2009	Form	* Estado Físico: 6 -> 2
17/01/2009	Experience	* Experiencia: 0 -> 1
14/01/2009	MZ Value	* Valor MZ Jugador: 399223 -> 368216
14/01/2009	Stamina	* Resistencia: 1 -> 2
14/01/2009	Form	* Estado Físico: 9 -> 6
06/01/2009	Form	* Estado Físico: 8 -> 9
04/01/2009	MZ Value	* Valor MZ Jugador: 378158 -> 399223
23/12/2008	CrossBalls	* Cruce de Balón: 3 -> 4
22/12/2008	Speed	* Velocidad: 3 -> 4
20/12/2008	Age	* Edad: 17 -> 18
17/12/2008	Keeping	* Atajando: 0 -> 1
25/11/2008	Form	* Estado Físico: 7 -> 8
24/11/2008	MZ Value	* Valor MZ Jugador: 358694 -> 378158
21/11/2008	Speed	* Velocidad: 2 -> 3
18/11/2008	Form	* Estado Físico: 9 -> 7

19- Porcentaje de Ajuste para la Prediccion de los Dias restantes de entrenamientos para Ganar la pelotita en los jugadores, este valor permite corregir desviaciones que tengamos en cuanto a la prediccion y sera aplicado para todos los jugadores y para todas las habilidades. Como el comportamientos de cada equipo/jugador es variable, eso permitira ajustarlo a nuestra propia realidad.

The screenshot shows the MZ Assistant by isvicare software. The main window has a menu bar with options like 'Conexion', 'Jugadores', 'Partidos', 'Liga', 'Seleccion', 'Extras', 'Finanzas/Estado', 'Analisis de Rivales', 'Tacticas/Estadisticas', and 'Seleccion Tactica'. Below the menu is a 'Jugados' table with columns for 'Fecha-Hora', 'TP', 'Lu', 'Res', and 'Rival'. To the right, there's a 'Torneo' section with statistics for 'Union y Cultura' and 'Negro el 11'. Further right, there's an 'Estadisticas' table with columns for 'UYC' and 'N11'. Below that, there's a 'Goles' section with a list of goals and a 'Tacticas' section with a soccer field diagram. At the bottom, there's a 'Datos del Rival' section with fields for 'Pais', 'Liga', and 'Usuario'. Red boxes with numbers 1 through 12 point to various elements: 1 points to the 'Fecha-Hora' column, 2 to the 'TP' column, 3 to the 'Lu' column, 4 to the 'Res' column, 5 to the 'Estadisticas' table, 6 to the 'Goles' list, 7 to the 'Tacticas' diagram, 8 to the 'Incidencias' section, 9 to the 'PrivateCup' row, 10 to the 'Total Espectadores' section, 11 to the 'Cup' row, and 12 to the 'Rival' column.

- 1- **Partidos Jugados**, esta grilla muestra la información de los partidos ya disputados, permitiendo mediante la selección de la fila visualizar el detalle del partido.
 - a. El color de la letra cambiara dependiendo del resultado de nuestro equipo (VERDE=Ganado, NEGRO=Empatado y ROJO=Perdido)
 - b. Se muestran además el tipo de Partido, si es de L=Local o V=Visitante, el Marcador y el Rival.
- 2- **Partidos Siguietes**, es la lista de los próximos 25 partidos y permite ver con quienes vamos a enfrentarnos próximamente, pudiendo elaborar con las estrategias que luego colocaremos en el Web Site de MZ.

Fecha-Hora	TP	Torneo	Lu	Rival
27/01/2009 08:00	Fr...	* 31º Copa Dinastia Patoru...	V	Atlético San Martí
27/01/2009 11:00	Pr...	★ ★ Dos años unidos por ...	L	CA Alkaline Phosp
27/01/2009 12:00	Fr...	Chino volve te perdonamo...	V	Matador Sanisidre
27/01/2009 16:00	Fr...	Por un Buen 2009	L	Elementi
27/01/2009 19:00	Pr...	AGB CUP II Aniversary	V	Carlos Gardel Fob
27/01/2009 21:00	Pr...	Copa Ifrán - Segundo Aniv...	V	chacarita
28/01/2009 11:00	L...	Div4.3	L	Askamon FC
29/01/2009 08:00	Fr...	* 31º Copa Dinastia Patoru...	L	Villariquelme CF
29/01/2009 10:00	Fr...	Friendly	V	Union y Cultura

MZ Assistant by ISVICARE

Enero - 2009

- 3- **Filtros**, esta funcionalidad nos permite hacer un filtrado de información para hacer búsquedas mas precisas. También en esta pantalla podemos ver la información Resumen de los Partidos que fueron filtrados.

Aplicar Filtros

Dias:

<input type="checkbox"/> Liga	<input type="checkbox"/> G	<input type="checkbox"/> E	<input type="checkbox"/> P
<input type="checkbox"/> Promociones	Records		
<input type="checkbox"/> Copa Oficial	<input type="checkbox"/> Arquero		
<input type="checkbox"/> Copa Privada	<input type="checkbox"/> Defensa		
<input type="checkbox"/> Ligas Amistosas	<input type="checkbox"/> Mediocampo		
<input type="checkbox"/> Desafío	<input type="checkbox"/> Ataque		
<input type="checkbox"/> Amistosos	<input type="checkbox"/> Suplente		

Torneo:

Rival:

Partidos Local		Partidos Visitante		Totales	
292 Jugados		290 Jugados		582 Jugados	
156 Ganados		146 Ganados		302 Ganados	
28 Empatados		33 Empatados		61 Empatados	
108 Perdidos		111 Perdidos		219 Perdidos	
53.42 % Gan		50.34 % Gan		51.89 % Gan	
919 GF		830 GF		1749 GF	
615 GC		642 GC		1257 GC	
304 Dif		188 Dif		492 Dif	

- 4- **Records**, en esta pantalla se muestran los promedios de las principales informaciones que nos provee el detalle de los partidos, es una buena manera de ver los rendimientos de los jugadores.

Records

Jugador	Gol	Jug	Prom	Rem	Prom
Adolfo Montes	515	525	1	3804	81
Hernani Postiga	457	466	1	3208	77
Baldomiro Urtsin	395	521	0.8	2663	74
Froilan Luzaide	113	262	0.4	744	49
Roque Telesforo	68	269	0.3	427	19
黄濠镇	65	504	0.1	484	37
## 石国岩	19	32	0.6	187	73
Severino Llorienzo	19	379	0.1	210	25
Jairo Fernandes	15	187	0.1	157	16
Luis Lapurdi	12	549	0	465	38
Enrique Dalmau	9	509	0	84	10
Placido Tavio	8	236	0	48	2
Victor Milian	7	455	0	91	7
Silvestre Perico	5	531	0	46	5
## Luis Valery	4	59	0.1	33	21
Ivan Regis	4	161	0	54	14
Venancio Nicholas	2	42	0	16	7
Leonides Corderro	2	511	0	21	1
Asopos Gavrilopoulos	1	513	0	12	2
## Nicanor Quilo	0	6	0	0	0
## Feliciano Hotz	0	6	0	0	0

- 5- **Detalles Generales del Partido**, los que ya estamos acostumbrados como Valor de Nuestro equipo, del Rival, espectadores en el estadio, y el detalle básico del partido con las situaciones, corners, tiros libres, goles, etc.
- 6- **Detalle de los goles** (en **Azul** aparecerán los goles nuestros) e Incidencias (en Amarillo cuando es tarjeta Amarilla y en Rojo cuando es Roja o Doble Amarilla)

MZ Assistant by ISVICARE

Enero - 2009

- 7- **Imagen de las Tácticas** empleadas por los equipos en ese partido (también se muestra el ID del partido).
 8- **Detalle de estadísticas de cada jugador** en el partido con sus Goles, Remates, Pases, Entradas, Quitas, Atajadas, Puntos obtenidos por su actuación en el partido (evaluado de 0 a 10) y valores de los jugadores.

Jugador	Po	Gol	Rem	Rem	Pas	Pas	Ent	Ent	A	Q	Pt	Ed	Valor
Genaro Cordero	G	0	0	0	4	75	0	0	5	0	1	22	640,376
Gustavo Illart	D	0	0	0	1	0	4	50	0	1	3	21	429,726
Candido Tabor	D	0	0	0	4	50	6	50	0	4	5	24	477,248
Laureano Ebarido	D	0	0	0	3	67	7	29	0	4	5	33	592,347
Ruben Lynastrand	M	0	7	86	2	100	4	75	0	0	5	30	679,472
Jurien Thole	M	0	0	0	16	88	13	77	0	6	6	28	768,451
Delmar Naike	M	0	0	0	7	86	2	0	0	1	3	23	527,636
Euqenio Txindoki	M	0	1	0	11	82	3	33	0	2	5	28	578,697
Guilherme Paraiba	M	0	0	0	9	67	16	50	0	8	5	28	633,972
Santiago Patrido	A	1	10	80	18	67	6	50	0	1	8	22	710,143
Anselmo Paz	A	2	8	88	22	68	2	50	0	0	10	27	663,294
Alfredo Darien	S	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	17	152,089
Jonathan Lopez	S	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	520,726
Laureano Gaitan	S	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	19	359,284
Marcial Osoro	S	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	23	420,625
Jaime Urtunqo	S	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	310,582
Union y Cultura	T	3	26	81	97	73	63	52	5	27	0	0	6,701,362

- 9- **Detalle del Equipo Rival**, se podrá ver cuáles son los datos del equipo rival enfrentado en ese partido, como el nombre de usuario, ranking, país y división.
 10- **Icono de Ligas Amistosas**, cuando se trate de una Liga Amistosa, el icono aparecerá y podremos visualizar la Tabla de Posiciones de la Liga Amistosa del partido disputado, como ven en la imagen siguiente:

Pos	Equipo	Pts	Jug	G	E	P	GF	GC	Dif
1	Negro el 11	56	25	18	2	5	76	46	30
2	Deportivo Balvanera	54	25	18	0	7	79	42	37
3	Locademia	50	25	15	5	5	82	51	31
4	AGB Football	47	25	15	2	8	60	31	29
5	Maud emprende vuelo	46	25	13	7	5	73	47	26
6	CA Alkaline Phosphatase	45	25	13	6	6	64	43	21
7	Quebrachos	40	25	12	4	9	64	47	17
8	14 de Octubre	34	25	10	4	11	49	43	6
9	Progreso FC	34	25	10	4	11	47	47	0
10	Pildorita Timba Club	33	25	10	3	12	47	65	-18
11	Anga FC	30	25	8	6	11	58	67	-9
12	Guardia Imperial	29	25	9	2	14	72	69	3
13	Union y Cultura	29	25	9	2	14	51	65	-14
14	Tomates Asociates	24	25	7	3	15	57	64	-7
15	Ifrán AFC	12	25	3	3	19	27	100	-73
16	Queens Park Rangers FC	9	25	2	3	20	31	110	-79

- 11- **Obtener Tablas LA**, en caso de no tener la Tabla de Posición de alguna Liga Amistosa, se puede ejecutar esta opción para poder traer la información, siempre y cuando aun exista esa información en MZ.
 12- **Eliminar Partidos**, permite eliminar el partido que se tiene seleccionado en la Grilla. **SE DEBE TENER CUIDADO AL ELIMINAR YA QUE SI ESE PARTIDO NO ESTA DENTRO DE LOS ULTIMOS PARTIDOS PUEDE PERDERSE LA INFORMACION**, porque en MZ se guarda una cantidad finita de partidos y puede que no sea recuperado.

Pos	Equipo	Pts	Jug	G	E	P	GF	GC	Dif
1	Fac. de Ed. Fisica UNT	6	2	2	0	0	13	1	12
2	Negro el 11	6	2	2	0	0	7	2	5
3	Krupoviasas Kneesbreakers	6	2	2	0	0	6	2	4
4	Albiazul	6	2	2	0	0	6	3	3
5	Olympus	4	2	1	1	0	8	5	3
6	Sporting de Punta Alta	3	2	1	0	1	12	4	8
7	Acob rj	1	2	0	1	1	5	8	-3
8	Deportivo Cartier	1	2	0	1	1	6	12	-6
9	Hernando FC	1	2	0	1	1	3	14	-11
10	Askamon FC	0	2	0	0	2	4	7	-3
11	Romang AFC	0	2	0	0	2	2	5	-3
12	Independiente Forever	0	2	0	0	2	2	11	-9

Fecha	Local	GL	Visitante	GV
1	Hernando FC	3	Olympus	3
1	Independiente Forever	0	Fac. de Ed. Fisica UNT	6
1	Deportivo Cartier	5	Acob rj	5
1	Krupoviasas Kneesbreakers	3	Askamon FC	2
1	Albiazul	2	Romang AFC	1
1	Negro el 11	4	Sporting de Punta Alta	1
2	Olympus	5	Independiente Forever	2
2	Fac. de Ed. Fisica UNT	7	Deportivo Cartier	1
2	Acob rj	0	Krupoviasas Kneesbreakers	3
2	Askamon FC	2	Albiazul	4
2	Romang AFC	1	Negro el 11	3
2	Sporting de Punta Alta	11	Hernando FC	0

Jugador	Nro	Goles	Jug	Prom.	Activo
Hernani Postiga	9	3	2	1.50	
Baldomiro Urtsin	11	2	2	1.00	
Adolfo Montes	10	2	2	1.00	
Enrique Dalmau	5	0	1	0.00	
Placido Tavio	32	0	2	0.00	
Froilan Luzaide	15	0	2	0.00	
Mario Galtero	13	0	2	0.00	
Silvestre Perico	4	0	2	0.00	
黄/凌镇	6	0	2	0.00	
Leonides Corderro	2	0	2	0.00	
Gerardo Nesto	1	0	2	0.00	
Luis Lapurdi	14	0	2	0.00	

Esta pantalla como verán es simple y nos muestra según la temporada seleccionada en el combo que esta en el medio la información del "Fixture" con los resultados de los partidos ya jugados, la "Tabla de Posiciones" indicándonos como estamos y diferenciándonos con colores para una rápida identificación del estado y los **goleadores** de nuestro equipo, indicándonos con un ## en el Nombre y con un N en la columna de Activo aquellos jugadores que ya no pertenecen a nuestro equipo.

- 1- **Analizar Liga**, según la temporada seleccionada, busca la información de todos los equipos que participan de la Liga. Al ejecutar esta opción ira a buscar a los Web Services de MZ la información, se debe estar conectado a Internet.
- 2- **Detalle Liga**, permite visualizar toda la información obtenida desde MZ de los equipos de nuestra Liga.

Para poder visualizar la información se debe seleccionar el equipo en el Combo de la pantalla que mostraremos abajo, los datos que podremos ver son los siguientes:

- Detalle de cada Jugador del equipo, Nro, Nombre, Valor, Edad, Nacionalidad, Pie, Goles, etc.
- Valor Total del Plantel del equipo (incluidos juveniles).
- Estimado de Sueldos Total del Plantel.
- Valor y Estimado de Sueldos de los 11 jugadores mas caros (suponiendo que son los titulares).
- Cantidad de Jugadores Totales y Cantidad de Juveniles dentro del Total.
- Promedios de Valor, Edad y Sueldo del Plantel Total y de los 11 supuestamente titulares.

MZ Assistant by ISVICARE

Enero - 2009

MZ Assistant by isvicare											
Rival: Acob jr (332545)											
Nro	Jugador	Valor	Sueldo	Nacionalidad	Edad	Pie	Goles	Amarillas	Rojas	Altura	Peso
1	Erasmus Tello	647,116	8,213	Argentina	31	R	0	0	0	185	87
2	Henric Klack	572,968	9,156	Sweden	28	L	0	0	0	193	95
4	Dario Tirso	600,605	9,263	Argentina	29	L	0	0	0	184	83
5	Baldomero Lamberto	512,048	8,187	Argentina	31	L	0	0	0	192	100
6	Ruben Padro	472,277	8,812	Argentina	29	B	0	0	0	184	92
7	许斌适	542,213	7,996	China	28	B	0	0	0	169	67
8	Enzo Baldovino	667,339	9,600	Argentina	23	R	0	0	0	163	63
9	Lech Zagrodny	842,600	11,262	Poland	26	B	2	0	0	181	85
10	Anastasio Urbasa	702,981	8,705	Argentina	29	L	0	0	0	197	100
11	Pablo Basajaun	625,630	7,996	Argentina	23	R	0	0	0	177	73
27	Tomás Mano	655,290	8,063	Argentina	21	R	3	0	0	183	79
30	Isidro Fonso	392,061	6,175	Argentina	20	L	0	0	0	178	74
32	Esteban Peru	467,137	6,937	Argentina	20	R	0	0	0	161	60
33	Íldefonso Azubeli	581,394	8,058	Argentina	20	R	0	0	0	180	75
34	Nereo Maule	567,238	7,988	Argentina	20	R	0	0	0	189	85
35	Raimundo Jaume	505,560	6,516	Argentina	20	L	0	0	0	189	96
36	Emanuel Ramirez	437,646	4,828	Argentina	19	B	0	0	0	171	71
Valor Total:		11670001	Valor Promedio:		432222.26	Cantidad de Jugadores:		27			
Estimado Sueldos:		169637	Sueldo Promedio:		6282.85	Cantidad de Juveniles:		6			
			Edad Promedio:		21.67						
Valor Titulares:		6841067	Valor Promedio Titulares:		621915.18						
Estimado Sueldos Titulares:		97253	Sueldo Promedio Titulares:		8841.18						
			Edad Promedio Titulares:		27.09						

Salir

MZ Assistant by isvicare											
Conexion		Jugadores	Partidos	Liga	Seleccion	Extras	Finanzas/Estadio	Analisis de Rivales	Tacticas/Estadisticas	Seleccion Tactica	
11	Totales y Promedios		6.83	7.02	6.34	7.47	SC-Prom	6.92	7404257	8383797	
Promedios		Ent	5.8	Pas	4.2	Rem	2.9	Cargar		Grabar	
Promedios		Fis	8.9	Exp	8.7	Edad	28	Click Derecho para Seleccion Automatica			
Nro	Jugador	SC-Arq	SC-Def	SC-Anc	SC-Med	SC-Car	SC-Ata	Cap	Pie	Valor	Valor Compra
Arquero		<input type="checkbox"/> Participa en Promedio									
1	Gerardo Nesto	6.83	3.37	3.52	3.4	3.68	3.01	220	Amb	679472	641592
Defensa		<input checked="" type="checkbox"/> Participa en Promedio									
3	Asopos Gavrilopoulos	3.07	7.1	6.98	6.63	5.91	5.2	270	Izq	645684	974973
2	Leonides Cordero	3.31	7.2	7	5.95	5.87	4.82	210	Der	709047	945000
14	Luis Lapurdi	3.7	6.91	6.68	5.61	5.91	4.55	230	Amb	477332	434378
4	Silvestre Perico	3.68	6.86	6.71	6.1	5.69	4.43	180	Amb	587207	0
Mediocampo		<input checked="" type="checkbox"/> Participa en Promedio									
6	黃凌鎮	4.03	7.63	7.65	7.41	7.29	6.01	240	Der	930230	1414446
8	Victor Milian	3.45	6.49	6.4	6.38	5.91	4.72	270	Der	644083	757836
7	Severino Llorienzo	2.97	6.44	6.35	6.22	6.35	5.5	250	Izq	612991	810338
11	Baldomiro Urtsin	2.96	5.64	5.68	5.36	6.28	6.43	180	Der	582405	0
Ataque		<input checked="" type="checkbox"/> Participa en Promedio									
9	Hernani Postiga	3.31	5.56	5.78	5.82	6.56	7.72	250	Der	872512	2206784
10	Adolfo Montes	3.57	5.17	5.31	4.72	6.29	7.22	190	Izq	663294	198450

Selección es una pantalla donde pueden armar el equipo como lo deseen pudiendo grabar la selección en el momento que deseen, los valores mostrados son los de SC y por cada jugador podemos ver como esta en cada puesto, también tenemos en la parte superior los promedios a nivel SC por puesto y a nivel equipo, también el valor de cada jugador y el total, así como el valor de compra de cada jugador y el total de compras del equipo de los jugadores seleccionados.

En la parte de **Promedios** que figuran en color "Azul" podemos marcar y desmarcar las líneas de juego (Arquero, Defensa, Mediocampo y Ataque) para ver como estamos con los promedios de Entradas / Pases / Remates

También se muestra otros **promedios** como los del Estado Físico, la Experiencia y la Edad en color "Verde".

Existe la posibilidad de armar la tactica según las estructuras predeterminadas de las mismas (4-3-3, 4-4-2, etc), para ello debemos hacer clic derecho y seleccionar el dibujo tactico que se desea. El metodo de selección es el siguiente:

- 1- Primero se selecciona el mejor arquero según el valor SC y se lo marca como usado
- 2- Seguido a eso se selecciona el mejor Defensor según el valor SC y lo selecciona
- 3- El mejor Mediocampista (siempre y cuando no este ya seleccionado en otra posicion)
- 4- Lo mismo para el Ataque....y asi sucesivamente volviendo al punto 2, 3 y 4.

The screenshot displays the main interface of MZ Assistant. At the top, there are navigation tabs: Conexión, Jugadores, Partidos, Liga, Seleccion, Extras, Finanzas/Estadio, Analisis de Rivales, Tacticas/Estadisticas, and Seleccion Tactica. The main area is divided into several panels:

- Player Comparison (1-3):** Two side-by-side panels for 'Jairo Fernandes (16)'. Each panel has a 'Calcular' button and a grid of skills with icons. Callout 1 points to the 'Calcular' button, 2 to the skill grid, and 3 to the 'Resistencia' skill.
- SC Values (4):** A list of SC values for the selected player, with callout 4 pointing to the 'SC Arquero' value of 1.44.
- Costo Campo Entrenamiento (5):** A panel to calculate training field costs, showing 'en CE: 5' and a result of '63938'. Callout 5 points to the 'Calcular' button.
- Entrenadores (6):** A panel for coach management, showing 'Domingos Estevon' and various stats. Callout 6 points to the coach name.
- Buttons (7-15):** A collection of buttons including 'Contratar Entrenador', 'MZA Toolbar (F11)', 'Configuracion Valores SC', 'Config. Valor Estadio', 'Excel' (with a dropdown set to '1-Training'), 'Generar Excel Jugadores', 'Compactar Base', 'Recalcular Estad. Partidos', 'Recalcular Prom. Estad.', and 'Config. Pesos Estadisticas'. Callouts 7-15 point to these respective buttons.

At the bottom, there is a footer with 'Lenguaje: SPA - Español', 'MZ Assistant by isvicare', and various service links like PayPal, Donar, DineroMail, Foro, and a version number 'v3.1.5.0'.

- 1- **Comparación de Jugadores**, esto permite poder simular jugadores o bien elegir los que tenemos en nuestro plantel y agregarle pelotitas en las habilidades para comparar o ver los valores SC que nos servirán como medición para comparación de los jugadores
- 2- Como ven en este caso el mismo jugador con habilidades ganadas que fueron simuladas haciendo clic en la casilla correspondiente nos permitira evaluar los jugadores, esto se puede hacer con jugadores nuestros o con jugadores ficticios o del Mercado.
- 3- Cuando se presiona el boton **"Calcular"** se modificaran los valores SC según las habilidades seleccionadas en el jugador.
- 4- **Costo del Campo de Entrenamiento**, esta opcion nos permite hacer el calculo del costo de enviar el jugador seleccionado de nuestro plantel al Campo de Entrenamiento, seleccionado la cantidad de semanas y apretando el boton Calcular veremos dicho Costo.
- 5- **Entrenadores**, podemos seleccionar desde el combo los entrenadores que tenemos contratados y ver las habilidades que tienen los mismos y el salario percibido.
- 6- Contrata Entrenador, permite poder hacer ofertas a los entrenadores que queremos contratar en la Web de MZ, es un calculo siempre que permite mediante un porcentaje configurable por el usuario, poder hacer una oferta a los Entrenadores. En este caso el valor esta en 50%, es decir que ofreceremos la mitad de lo permitido entre Maximo y Minimo en cada item.

The 'Contratacion de Entrenadores' dialog box contains the following fields and values:

% Oferta:	50	Calcular	
	Minimo	Maximo	
Pago al firmar:	0	100	Oferta: 50
Sueldo:	2000	4000	3000
Duracion del Contrato:	10	20	15

Buttons: Salir

MZ Assistant by ISVICARE

Enero - 2009

- 7- Configuración Valores SC, permite cambiar los valores por defecto de los Pesos de las Habilidades utilizadas para el cálculo SC y la futura evaluación de cada jugador. Esto es muy personal, con lo cual existe la posibilidad de tocar a gusto de cada usuario según los pesos que consideren que tienen cada habilidad... así como también pueden volver a los valores por defecto, dichos valores siempre deben sumar 100. La pantalla es la siguiente:

SC Arquero:	SC Defensor:	SC Anchor Man:
Velocidad: 9	Atajando: 55	
Resistencia: 9	Control de Balon: 9	
Inteligencia: 9	Entradas: 0	
Pases: 2	Cruce de Balon: 2	
Remates: 0	Balon Parado: 0	
Cabeza: 0	Experiencia: 5	
Total SC: 100		

Se debe seleccionar la posición a modificar, colocar los valores y hacer clic en **"Grabar"**. En caso de querer volver al valor por defecto de la posición seleccionada en la parte superior, se debe presionar el botón **"Default SC"** y luego el botón Grabar para que se tenga en cuenta ese cambio.

- 8- Configuración Valores Estadio, esto es necesario para aquellos países que tienen valores de Construcción y/o Recaudación diferentes a Argentina, los valores están en USD.

Tipo:	CONSTRUCTION	
Tribunas: 14	Restaurante: 54000	
Plateas: 21	Puesto de Hotdogs: 2700	
Palcos VIP: 203	Comida Rapida: 41000	
	Pub: 41000	
	Tienda del Club: 6800	
	Clinica: 34000	
	Hotel: 110000	
	Costo Fijo: 14000	

Seleccionando en el Combo de **Tipo** los diferentes valores **"CONSTRUCTION"** para modificar los costos de Construcción de Estadio, **"INCOMES"** para el valor de los Ingresos por venta de Entradas y **"MAINTENANCE"** para poder calcular luego los Costos de Mantenimiento de las instalaciones. Todos esos valores luego serán utilizados en la pantalla de **Finanzas/Estadio**.

- 9- Excel, permite poder hacer bajadas en formato CSV de diferentes informaciones que luego podemos procesar como planilla de cálculo según se desee, los diferentes formatos son: 1-Training, 2-Transfer History, 3-Player History, 4-Team History, 5-Fixture, 6-Standings y 7-Trainings with Balls. La bajada del archivo se hace presionando el icono del Excel y el mismo queda en el directorio donde se encuentra instalado el MZ Assistant.
- 10- Generar Excel Jugadores, genera un CSV similar a la Vista Alternativa que tenemos en MZ pero con los Valores SC y otros valores adicionales, también se deja en el directorio del MZA.

11- **Compactar Base**, como algunos sabran y sino se enteraran en este momento, las base Access acumulan espacio innecesario luego de un tiempo de uso. Para optimizar el espacio se hace una Compactacion de la Base...

SE RECOMIENDA HACER UN BACKUP DE LA BASE "MZMGR.MDB" QUE SE ENCUENTRA EN EL DIRECTORIO DONDE SE EJECUTA LA APLICACIÓN (el .exe).

12- **MZA Toolbar (F11)**, permite poder configurar si se desea que se levante automaticamente la MZA Toolbar al inicio del programa o no, tambien si se presiona **F11** se activara la MZA Toolbar que mostraremos a continuacion.



Haciendo clic en el numero de jugador podremos ver la informacion detallada del jugador de manera rapida, que puede ayudarnos a ver las caracteristicas de cierto jugador mientras se esta viendo el Partido (3D, Analyzer, etc.). Los datos que podemos ver son:

Jugador:	16 - Jairo Fernandes	
Velocidad:	4	SC Arquero: 1.44
Resistencia:	2	SC Defensor: 2.15
Inteligencia:	0	SC Anchor Man: 2.18
Pases:	2	SC Mediocampo: 2.01
Remates:	9	SC Carrilero: 2.93
Cabeza:	1	SC Ataque: 4.22
Atajando:	1	Edad: 18
Control de Balon:	2	Valor: 368216
Entradas:	1	Sueldo: 5115
Cruce de Balon:	4	Pie: Der
Balon Parado:	1	0 0 0
Experiencia:	1	
Estado Fisico:	2	Salir

13- **Configuracion Pesos Estadisticas**, esta opcion nos permite poder modificar los Pesos que les queremos dar a las estadisticas de los partidos para luego poder evaluar la performance o desempeño de nuestros jugadores según el puesto dentro de la tactica.

Como veran existen valores que pueden ser modificados y todos ellos deben sumar 100 % en cuanto a los valores de las estadisticas según el Puesto en la Tactica seleccionada a modificar. Tambien se debe colocar los puntos que se le asignan por goles en contra o a favor para poder evaluarlos.

Presionando el boton **"Grabar"** se modifican los valores, pero tambien se puede volver al valor por defecto con el boton **"Default"** y luego debemos grabar los valores.

Los cambios seran aplicados a partir del proximo partido que obtengan la informacion.

14- **Recalcular Promedios Estadisticas**, para poder tener valores mas acertados de lo que es jugar bien (para nosotros un valor de 5 puntos) se hace un promedio total de los ultimos 3 meses de partidos para tener actuaciones parejas y poder hacer una evaluacion consistente, los datos que se toman son tanto de nuestro equipo como el de los rivales.

MZ Assistant by ISVICARE

Enero - 2009

- 15- Cuando tenemos el Recalculo hecho (punto 14) y siempre es aconsejable "Recalcular Estadísticas de Partidos", esto hara que haga el recalculo de los Puntajes de todos los partidos para que las mediciones sean congruentes entre si. Existe una barra de progreso que les indicara como va avanzando el recalculo de los partidos.

The screenshot displays the MZ Assistant by isvicare software interface with several modules and highlighted features:

- Detalle Semanal de Finanzas:** A summary table showing financial data for the week, including Sponsor (54000), Sueldos Jugadores (146461), Sueldos Empleados (33999), Gastos de Estadio (29492), Juveniles (20000), and a Total of 53011.
- Calculo de Impuestos:** A section for calculating taxes, showing player name (Jairo Fernandes), arrival date (26/04/2008), and tax amount (200000).
- Calculo de Estadio:** A table comparing actual stadium capacity (8000) with future and ideal capacities, along with various stadium facilities like Tribunas, Plateas, and Palcos VIP.
- Calculo de Recaudacion:** A table showing revenue from different stadium areas: Tribunas (6000), Plateas (1840), and Palcos VIP (160).

Numbered callouts (1-7) point to specific elements: 1. Finanzas summary table; 2. Sponsor input field; 3. SubTotal field; 4. Ultimas Transacciones button; 5. Calculo de Impuestos section; 6. Calculo de Recaudacion table; 7. Nueva Capacidad field.

- Detalle Semanal de Finanzas**, permite ver como estamos a nivel financiero mientras avanza la semana. Para el calculo se toma en cuenta los gastos normales (Sueldos de Jugadores, Estadio, Empleados, Juveniles) mas el ingreso por Sponsor. Tambien es tenido en cuenta el ingreso por Liga y los 2 Amistosos por semana que son computables como recaudacion, mientras avanza la semana y ya jugamos de Local Liga o Amistosos se van descontando del Balance Semanal para no duplicar los ingresos, con todos estos datos nos permite saber como terminaremos la semana al momento de cerrar el estado financiero el MZ.
- Configuracion de Valor de Sponsor, permite modificar el ingreso por Sponsor, ya que varia según la Moneda y la Division de nuestro equipo. La pantalla es la siguiente:



- Configuracion de Valor de Juveniles, debido a la Moneda utilizada para valuar los ingresos, es posible que se cambie el sueldo/valor a pagar semanalmente por cada juvenil. Eso lo hacemos en la siguiente pantalla:



- 4- Ultimas Transacciones, permite ver de manera detallada las ultimas 15 transacciones financieras al igual que lo hacemos en la Web de MZ. La siguiente pantalla muestra el detalle:

Fecha	Tipo	Descripcion	Valor
27/01/2009	Expense	Transfer_startbid_fee	124
27/01/2009	Income	Match_income_ticket	538
27/01/2009	Income	Match_income_shops	345
27/01/2009	Income	Match_income_ticket	538
27/01/2009	Income	Match_income_shops	345
26/01/2009	Income	Match_income_ticket	552
26/01/2009	Income	Match_income_shops	365
26/01/2009	Income	Match_income_ticket	552
26/01/2009	Income	Match_income_shops	365
24/01/2009	Income	Match_income_ticket	538
24/01/2009	Income	Match_income_shops	345
24/01/2009	Expense	Youth_education	20,000
24/01/2009	Expense	Staff_salaries	33,992
24/01/2009	Expense	Player_salaries	146,461
24/01/2009	Expense	Stadium_expenses	21,120

- 5- **Calculo de Impuestos** para las Ventas, en caso de querer saber cuanto nos cobrarán de impuestos por posibles ventas de nuestros jugadores o simularlas, es posible cargar los datos y poder hacer dichos calculos. Si el jugador pertenece a nuestro equipo, lo seleccionamos del combo como esta en la imagen, colocamos la "**Fecha de Venta**" y luego colocamos el "**Valor de Venta**" (ya que el Valor de MZ y el Valor de Compra los traera automaticamente, este ultimo en caso de ser un jugador comprado), luego debemos indicar si el jugador es **Juvenil o no** (puede hacerlo automaticamente al seleccionar el jugador) y presionamos el boton "**Calcular**", eso hara el calculo de los impuestos que quedara reflejado en las casillas correspondientes.
- 6- **Calculo de Recaudacion**, tomando en cuenta las dimensiones del estadio se procedera a realizar los calculos en cuanto a los valores de Ingresos por Venta de Entradas e Instalaciones, asi como tambien el calculo de los Costos de mantenimientos del Estadio y las Instalaciones. Para ello debemos colocar la cantidad de Espectadores que asistieron o asistiran al Estadio y eso permitira realizar el calculo. Este calculo es posible hacerlo para la Liga y los Amistosos.
- 7- **Calculo de Estadio**, esta funcionalidad nos permite conocer como estamos con respecto al estadio ideal para la cantidad de espectadores que colocamos en el campo "Nueva Capacidad", eso mas las variables que se pueden ajustar, pero que son de publico conocimiento en cuando a la proporcion de Tribunas (75%), Plateas (23%) y Palcos VIP (2%), hacen posible el calculo de las demas instalaciones necesarias y la distribucion exacta del Estadio.

En la parte superior se tiene el detalle del Estadio rubro por rubro y con las columnas:

- Actual, indica como esta el estadio actualmente en MZ.
- Nuevo, indica las nuevas construcciones que tenemos proyectadas o que deseamos planificar.
- Futuro, es el Estadio Actual mas las futuras Nuevas construcciones.
- Ideal, es lo sugerido según los porcentajes y lo que nos brindara un mejor aprovechamiento de los construido en el estadio según la capacidad deseada.
- Difer, es la diferencia o lo que aun nos falta construir para poder tener el Estadio optimo para la capacidad elegida.

Es recomendable que verifiquen para su division que capacidad es la recomendada, hay varias guias en internet sobre este tema.

En la Parte inferior se tienen las casillas donde se puede colocar las unidades de los diferentes rubros a construir en nuestro estadio, eso nos permitira poder saber mediante el boton "Calcular", el costo de la Construccion y el tiempo en el cual estara disponible la construccion. El costo fijo de construccion en caso de ser necesario se puede modificar en la solapa de Extras en la parte de "**Configuracion de Estadio**".

The screenshot shows the 'Analisis de Rival' window in MZ Assistant. The main window title is 'Sporting de Punta Alta (453979)'. The interface is divided into several sections:

- Header:** Includes navigation tabs like 'Conexion', 'Jugadores', 'Partidos', 'Liga', 'Seleccion', 'Extras', 'Finanzas/Estadio', 'Analisis de Rival', 'Tacticas/Estadisticas', and 'Seleccion Tactica'.
- Match History Table:**

Fecha-Hora	TP	Lu	Res	Rival
20/01/2009 16:00	Cup	L	4 - 2	La cancha renga
19/01/2009 19:00	PrivateCup	L	4 - 1	NewCastle FC
19/01/2009 16:00	PrivateCup	V	3 - 2	米兰★KAKA★海盐宇...
17/01/2009 16:00	PrivateCup	V	0 - 8	Edane
17/01/2009 16:00	Cup	V	0 - 7	Ео асоаѳемиа
15/01/2009 19:00	PrivateCup	V	5 - 1	Cocobambu
15/01/2009 16:00	PrivateCup	L	1 - 0	MOHAWK UNITED
15/01/2009 16:00	PrivateCup	L	3 - 1	Górník Jaworzno
15/01/2009 16:00	Cup	L	3 - 1	Peeter FC
12/01/2009 19:00	PrivateCup	L	15 - 0	Tavares EC
- Team Info:**
 - Pais: Argentina
 - Liga: Div4.3
 - Usuario: leosporting
 - Ranking: 4652
- Torneo:**
 - Division Cup Season Season 28 - Argentina Division 5
 - Sporting de Punta Alta: 8384623
 - La cancha renga: 9692760
 - Total Espectadores: 144
 - Tribunas: 109
 - Plateas: 33
 - Palcos VIP: 2
- Estadisticas:**

	CAS	LCR
Goles	4	2
Lesiones	0	0
Amarillas	0	0
Rojas	0	0
Faltas	6	6
Penales	0	0
Corners	2	0
Situaciones	18	15
Posecion	55	45
- Goles:**
 - CAS - Adolfo Ciano (24)
 - CAS - Ain Virunurm (30)
 - LCR - Ignacio Martino (38)
 - LCR - Angel Katia (59)
 - CAS - Adolfo Ciano (91)
 - CAS - Adolfo Ciano (94)
- Incidencias:** (Empty section)
- Datos del Rival:**
 - Ranking: 9516
 - Pais: Argentina
 - Liga: Div4.69
 - Usuario: diegotes
- Tacticas - (287959481):** A tactical diagram showing player positions on a soccer field.

Al igual que la pantalla de Partidos esta opcion de Analisis de Rival muestra la casi la misma informacion que el detalle de los Partidos de nuestro equipo, solo que en esta oportunidad los datos son de un equipo cualquiera que se desee analizar. Obviamente se necesita estar conectado a Internet para poder obtener la informacion.

Al momento de intentar "Leer Datos Rival" se pueden ver los siguientes Filtros, que nos permitiran elegir que queremos ver del equipo analizado.

The 'Leer Datos Rival' dialog box contains the following fields and options:

- EquipoID: 0
- Rival: Sporting de Punta Alta (453979)
- Partidos: 5
- Filters:
 - Liga
 - Promociones
 - Copa Oficial
 - Copa Privada
 - Ligas Amistosas
 - Desafio
 - Amistosos
- Button: Leer Datos Rival

Esta pantalla tiene una enorme utilidad ya que nos permite ver estadísticas y varios datos sobre nuestras tácticas y posiciones de entrenamientos.

- 1- Haciendo clic en los **Botones de las Tácticas**, podremos visualizar para cada una de ellas la posición de cada jugador en el campo de juego.
- 2- Muestra el detalle del Tipo de Táctica que utilizamos en cuanto a la Táctica, Estilo y Agresividad.
- 3- Seleccionando una de los posibles **Tipos**, podremos visualizar sobre el jugador en el campo de juego el Valor de la Habilidad o detalle del Tipo seleccionado, en el ejemplo vemos arriba de cada jugador la cantidad de pelotitas en la habilidad Velocidad.
- 4- Pasando por encima del Jugador en el Campo de Juego, podremos visualizar las características del mismo. De esta manera:

Jugador:	
35 - Pedro Errando	
Velocidad: 4	●●●●●
Resistencia: 3	●●●●●
Inteligencia: 1	●●●●●
Pases: 1	●●●●●
Remates: 1	●●●●●
Cabeza: 0	●●●●●
Atajando: 0	●●●●●
Control de Balon: 2	●●●●●
Entradas: 5	●●●●●
Cruce de Balon: 1	●●●●●
Balon Parado: 2	●●●●●
Experiencia: 0	●●●●●
Estado Fisico: 7	●●●●●
SC Arquero: 0.94	
SC Defensor: 3.3	
SC Anchor Man: 3.14	
SC Mediocampo: 2.62	
SC Carrilero: 2.45	
SC Ataque: 2.14	

- 5- **Solapa de Entrenamientos**, permite visualizar la posición en la cual tenemos a nuestros entrenadores y a nuestros jugadores, ya sean del campo de Mayores o de Juveniles.



- 6- Estadísticas generales, permite ver cierta información sobre nuestro equipo a nivel histórico y que nos sirva para tomar algún tipo de decisión o simplemente para ver resúmenes de información por diferentes tipos de agrupamiento, por ej:

- Mas Balones Ganados, ordena los jugadores con Mayor cantidad de Balones ganados en los entrenamientos según nuestra base de datos, ordenados de manera descendente.
- Habilidad Mejor Entrenada, es el resumen de los balones ganados por habilidad.
- Mayor Aumento de Valor, es el incremento de valor de nuestros jugadores.
- Mayor Incremento de Sueldo, es el incremento de sueldo.

Otros Filtros que se accionan con el botón "Estadísticas" y que se visualizan a nivel Tipo de Partido (Liga, Copa Oficial, Ligas Amistosas y Otros) como ser:

- Mayor Ingreso de Público.
- Mejor y Peor Partido (goleadas).
- Mayor Goleador.
- Jugador más eficiente (Goles/Partidos Jugados).
- Jugador con Mas Partidos.

Conexion Jugadores Partidos Liga Seleccion Extras Finanzas/Estadio Analisis de Rivales Tacticas/Estadisticas Seleccion Tactica

Arqueiro

- Gerardo Nesto (1) - 6.83
- 黄濛 (6) - 4.03
- Luis Lapurdi (14) - 3.7
- Silvestre Perico (4) - 3.68
- Adolfo Montes (10) - 3.57
- Placido Tavio (32) - 3.51
- Victor Milian (8) - 3.45
- Leonides Corderro (2) - 3.31
- Hernani Postiga (9) - 3.31
- Asopos Gavrilopoulos (3) - 3.07
- Enrique Dalmau (5) - 2.99
- Severino Llorienzo (7) - 2.97

Defensa

- 黄濛 (6) - 7.63
- Leonides Corderro (2) - 7.2
- Asopos Gavrilopoulos (3) - 7.1
- Luis Lapurdi (14) - 6.91
- Silvestre Perico (4) - 6.86
- Mario Galtero (13) - 6.58
- Victor Milian (8) - 6.49
- Severino Llorienzo (7) - 6.44
- Enrique Dalmau (5) - 6.36
- Baldomiro Urtsin (11) - 5.64
- Hernani Postiga (9) - 5.56
- Adolfo Montes (10) - 5.17

Mediocampo

- 黄濛 (6) - 7.41
- Asopos Gavrilopoulos (3) - 6.63
- Victor Milian (8) - 6.38
- Enrique Dalmau (5) - 6.35
- Severino Llorienzo (7) - 6.22
- Silvestre Perico (4) - 6.1
- Leonides Corderro (2) - 5.95
- Hernani Postiga (9) - 5.82
- Luis Lapurdi (14) - 5.61
- Mario Galtero (13) - 5.61
- Baldomiro Urtsin (11) - 5.36
- Adolfo Montes (10) - 4.72

Ataque

- Hernani Postiga (9) - 7.72
- Adolfo Montes (10) - 7.22
- Froilan Luzaide (15) - 6.7
- Baldomiro Urtsin (11) - 6.43
- 黄濛 (6) - 6.01
- Severino Llorienzo (7) - 5.5
- Asopos Gavrilopoulos (3) - 5.2
- Leonides Corderro (2) - 4.82
- Victor Milian (8) - 4.72
- Mario Galtero (13) - 4.65
- Luis Lapurdi (14) - 4.55
- Enrique Dalmau (5) - 4.52

Click Derecho para Seleccion Automatica

Tipo:

Promedios

Velocidad: 3.2	Remates: 3	Entradas: 2.1	Estado Físico: 4.8
Resistencia: 2	Cabeza: 1.1	Cruce de Balon: 1.6	Edad: 16.4
Inteligencia: 1.7	Atajando: 1.3	Balon Parado: 1.1	Valor: 143089.7
Pases: 2	Control de Balon: 1.3	Experiencia: 0.4	Sueldo: 690.5

Valores SC

SC Arqueiro:	1.55
SC Defensor:	2.14
SC Anchor Man:	2.12
SC Mediocampo:	1.97
SC Carrilero:	2.09
SC Ataque:	2.33

Lenguaje: MZ Assistant by isvicare

Esta funcionalidad nos permite armar la tactica a nuestro gusto y viendo la informacion de los valores promedios de nuestros jugadores seleccionados.

La selección de los jugadores se puede hacer Automatica (haciendo clic derecho y eligiendo el dibujo tactico) o bien manualmente arrastrando los jugadores desde la posicion de la derecha a los lugares del campo de juego que deseamos. Pasando por encima de los jugadores podremos ver la informacion detallada del mismo.

Al igual que en la parte de Tacticas podremos visualizar los detalles de Tipos de habilidades de los jugadores sobre la posicion del mismo en el campo.

Tambien veremos diferentes promedios que podemos Activar o Desactivar mediante el Check que se encuentra en las posiciones y que nos permitan conocer los promedios de las diferentes posiciones a tener en cuenta en los promedios y/o valores mostrados abajo.

Por cualquier duda o consulta existe un Foro donde pueden hacer sus comentarios o sugerencias en:

<http://mzassistant.getforum.org/board/index.php>

Para bajar el manual de usuario o ver las ultimas novedades y/o versiones del programa, pueden ingresar a:

<http://cablemodem.fibertel.com.ar/mzassistant/Index.htm>